

4. Spielkleidung

4.1 Mannschaft

Bei Wettspielen haben die Mannschaften einheitliche Sporthosen und Trikots zu tragen. Die Trikots müssen mit Rückennummern versehen sein. Die Größe der Rückennummer soll 20 cm betragen. Die Nummern müssen in den Spielberichtsbogen eingetragen werden.

4.2 Korbhüterin

Die Korbhüterinnen müssen durch andersfarbige Trikots kenntlich gemacht werden. Sie können auch eine andersfarbige Sporthose tragen. Korbhüterinnen innerhalb einer Mannschaft müssen form- und farbgleiche Trikots tragen.

4.3 Farben

Die Trikots müssen sich von denen der Gegner und dem der Schiedsrichter unterscheiden.

4.4 Meisterschaften

Bei Meisterschaften treten die Mannschaften in den Trikotfarben an, die mit der Ausschreibung gemeldet wurden. Die erstgenannte Mannschaft hat sich bei Farbgleichheit unaufgefordert umzuziehen. Bei überregionalen Meisterschaften entscheidet bei Farbgleichheit das Los; der Ausrichter hat jedoch das Vorrecht der Trikotwahl.

4.5 Sportschuhe

Das Spielen ist nur in Turnschuhen mit Profilsohlen, Stollen oder Noppen gestattet. Schuhe mit Metallstollen sind unzulässig.

4.6 Körperschmuck

Vor dem Spiel sind Uhren, Ringe, Halsketten und anderer Schmuck abzulegen. Nur glatte Ringe sind erlaubt. Spielt eine Brillenträgerin mit einer anderen Brille als einer Sportbrille, geschieht dies auf eigene Gefahr.

4.7 Gelenkstützen

Nur glatte Gelenkstützen sind erlaubt.

4.8 Abstellen der Mängel

Sind die Erfordernisse (4.5 - 4.7) nicht erfüllt, haben die Spielerinnen das Spielfeld bis zur Behebung der Mängel zu verlassen.

5. Spielzeit

5.1 Spieldauer

Ein Wettspiel dauert für:

Frauen/Männer:	2 x 15 Minuten bis 2 x 30 Minuten
Jugend 15-19 J.	2 x 15 Minuten bis 2 x 30 Minuten
Jugend bis 15 J.	2 x 10 Minuten bis 2 x 20 Minuten

5.2 Pausenzeit

Die Pausenzeit beträgt in allen Klassen maximal 10 Minuten; sie kann durch die jeweilige Ausschreibung verkürzt werden.

5.3 Auszeit

geändert 01.07.10

Die Betreuer/die Mannschaftsführerinnen beider Mannschaften haben die Möglichkeit einmal pro Spiel eine Auszeit (Time out) von 60 Sekunden in Anspruch zu nehmen. Die Auszeit beschränkt sich nicht nur auf die reguläre Spielzeit , sie kann auch in einer Verlängerung genommen werden und ist durch Handzeichen und den Ausruf „Time out“ anzuzeigen. Durch das Zeichen (Time out = Zeichen für Spielzeitunterbrechung) bestätigt der Schiedsrichter die Spielunterbrechung. Damit beginnt die Auszeit.

Auszeiten sind nur während einer Spielunterbrechung zulässig.

5.4 Zeitnahme

Für die Zeitnahme ist der Schiedsrichter verantwortlich. Er kann jedoch eine andere Person benennen, die die Zeitnahme übernimmt. Entscheidet der Schiedsrichter kurz vor Ende der Halbzeit oder des Spieles auf Eck-, Frei-, Straf- oder Einwurf, ist dieser noch auszuführen. Die unmittelbare Wirkung ist abzuwarten.

5.5 Unterbrechung

Bei Verletzung kann, bei Gerätedefekt oder gravierenden Regelverstößen muss das Spiel unterbrochen werden.

Bei einer blutenden Verletzung ist das Spiel sofort zu unterbrechen, die Spielerin vom Spielfeld zu nehmen und gegebenenfalls der blutverschmutzte Ball auszutauschen.

5.6 Spielentscheidung

Muss bei unentschiedenem Spiel eine Entscheidung erreicht werden, ist nach einer Pause von 5 Minuten und Lösen das Spiel für 2 x 5 Minuten fortzusetzen (ohne Pause). Ist innerhalb dieser 10 Minuten keine Entscheidung gefallen, wird ein 4-m-Werfen durchgeführt.