

Ausschreibung zu den Beach-Spielen 2009 auf Baltrum

Die Beach-Spiele finden vom 20. – 24. Mai 2009 auf Baltrum statt, wobei der 20.05.09 der Anreisetag und der 24.05.09 der Abreisetag ist. Veranstalter ist der Niedersächsische Turnerbund, Ausrichter des SV Moslesfehn.

Gespielt werden Turniere für Anfänger und Fortgeschrittene in den folgenden Spielen:

- Cricket
- Faustball
- Indiacca
- Korbball
- Korbball
- Prellball (nur für Anfänger)
- Ringtennis
- Schleuderball
- Völkerball

Die Turniere für Fortgeschrittene finden am 21. und 22.05.2009 statt, die Turniere für Anfänger am 23.05.2009. Gespielt wird am Bade- und Burgenstrand von Baltrum sowie auf der in unmittelbarer Nähe zu diesem Strand gelegenen Tennisanlage (Prellball). Im Rahmen dieser Turniere für Anfänger wird der EWE-Cup ausgespielt.

Sämtliche Meldungen sind an Arnold von der Pütten, Korsorsstr. 29, 26203 Südmoslesfehn, Tel. (0 44 86) 27 48 oder (01 71) 2 72 33 84; Fax: (0 44 86) 25 11); eMail: arnold.vonderpuetten@ewetel.net zu richten.

Teilnahmeberechtigt sind alle Mannschaften, die sich bis zum 15.03.2009 zu den ausgeschriebenen Turnieren anmelden. Pässe der einzelnen Fachgebiete sind nicht notwendig. Um alle Turniere durchführen zu können, gibt jeder bei seiner Meldung Alternativen zu den gemeldeten Spielen an. So werden einzelne Mannschaften zu Turnieren in anderen Spielen eingeteilt, wenn dies spielplantechnisch notwendig ist.

Am 21. und 22.05.2009 finden die Turniere für Fortgeschrittene in den einzelnen Fachgebieten statt. Die detaillierte Ausschreibung für diese Turniere erfolgt von den einzelnen Fachgebieten selbst.

Am 23.05.2009 finden Turniere in allen o. g. Spielen für Anfänger-Mannschaften statt. Anfänger-Mannschaften sind solche Gruppen und Mannschaften, die das Spiel, zu dem sie melden, nicht gewohnheitsmäßig oder regelmäßig betreiben.

Jede Anfänger-Mannschaft kann für maximal 2 Spiele melden (2 Spiele am 23.05.) Die Sieger eines jeden Turniers werden separat ermittelt. Hierbei gewinnt die Mannschaft, die die meisten Punkte erzielt hat. Bei Punktgleichheit zählt das Spiel gegeneinander. Endete dieses Spiel unentschieden, entscheidet die Korbdifferenz bzw. die Differenz zwischen den Gutbällen. Beispiel: Team A hat am Ende 10:8 Punkte und 78:60 Gutbälle, während Team B ebenfalls 10:8 Punkte, aber 79:65 Gutbälle hat. Das Spiel beider Mannschaften endete 28:28. Die Differenz von Team A beträgt + 18, die Differenz von Team B beträgt + 14. Folglich ist Team A vor Team B platziert. Ist die Korbdifferenz bzw. die Differenz zwischen den Gutbällen gleich, so ist die Mannschaft besser, die mehr Körbe bzw. Gutbälle erzielt hat. Ist nach diesen Kriterien eine Abschlusstabelle für jedes Spiel erstellt, so erhält die letztplatzierte Mannschaft für dieses Turnier 10 Punkte, die vorletzte Mannschaft 20 Punkte, die drittletzte Mannschaft 30 Punkte usw. Durch diese Punkte werden die verschiedenen Spiele untereinander vergleichbar und ein Sieg unter 10 Mannschaften wird mit mehr Punkten belohnt als ein Sieg unter 5 Mannschaften. Am Ende der beiden Tage werden die erreichten Punkte der jeweiligen Mannschaft addiert und eine Gesamttabelle für die Vergabe des **EWE-Cups** erstellt.

Sind nach den Turniertag zwei oder mehrere Mannschaften punktgleich, so erhalten Sie denselben Platz. Die entsprechende Anzahl von Folgeplätzen entfällt. Sind zwei oder mehrere Mannschaften punktgleich auf dem 1. Platz, so erfolgt ein Stechen im Korbwerfen (wahlweise Korbball- oder Korbball), Schleuderballweitwurf und „Triff die Lücke“ (Cricket). Hierbei hat jeder Spieler der betreffenden Mannschaft einen Versuch. Die erzielten Körbe, Treffer beim Zielschlag sowie die Punkte für die erzielten Weiten werden für die jeweilige Mannschaft addiert und verglichen.

Vor Beginn des jeweiligen Turniers erfolgt eine Einweisung in das jeweilige Spiel mit der Möglichkeit, sich mit dem Spielgerät vertraut zu machen (9.30 – 10.00 Uhr)

Nachfolgend die Wettkampfbestimmungen im Einzelnen:

- Jede Mannschaft besteht aus 5 Personen. Zusätzlich können 2 Wechselspieler(innen) fliegend eingesetzt werden. Im Ringtennis wird mit 2 Personen auf dem Feld zzgl. eines Wechselspielers / einer Wechselspielerin gespielt.
- Ein gewonnenes Spiel wird mit 2:0 Punkten gewertet, ein Unentschieden mit 1:1 Punkten und ein verlorenes Spiel mit 0:2 Punkten.
- Die Spielzeit in allen Spielen richtet sich nach der Zahl der Meldungen. Wer nach Ablauf der Zeit die meisten Körbe bzw. Gutpunkte erzielt hat, hat das Spiel gewonnen.
- Gespielt wird nach den vereinfachten Spielregeln (s. Anlage)
- Jede Mannschaft stellt einen Schiedsrichter, der ggf. von Personen aus dem betreffenden Fachgebiet unterstützt wird.
- Die altersmäßige Unterteilung ist aus dem Meldebogen zu ersehen.
- Spielbälle bzw. Federn werden von den betreffenden Fachgebieten gestellt.

Nach dem Spiel ist das Ergebnis unverzüglich der jeweiligen Wettkampfleitung mitzuteilen.

Im Falle von Mannschaftsmeldungen mit Card-Nummer (GymCard / SEC) bekommen Vereine, die mindestens 20 Personen melden, eine Kiste Gerolsteiner Mineralwasser als Durstlöscher spendiert.

Baltrum, 06.11.2008